

Le clavier du PC



Le clavier du PC

généralités

Les claviers informatiques sont similaires en apparence, et parfois dans leur fonctionnement, aux claviers des machines à écrire.

Les claviers ont été créés de manière à être similaires aux claviers des machines à écrire, afin de ne pas dérouter les utilisateurs. Dans les années 1980, chaque ordinateur familial avait le clavier intégré dans l'unité centrale. Ceci signifie que chaque ordinateur avait potentiellement un clavier différent. Cependant, des particularités nationales ont fini par apparaître.

Le clavier PC a été repris par IBM d'après les travaux d'Yves Neuville, qui ont débouché sur la norme ISO régissant la disposition des claviers. Les claviers des machines fonctionnant avec Mac OS et Sun ont été conçus par leurs firmes respectives (Apple et Sun).

Des ajouts successifs ont eu lieu :

- * le pavé numérique ;
- * les touches de fonctions.

Le clavier du PC

Touches de combinaison

Une touche de combinaison ou de modification est une touche de clavier informatique qui permet de modifier le comportement d'une ou plusieurs autres touches lorsqu'elles sont enfoncées simultanément. Ces touches modificatrices permettent de mettre en pratique les raccourcis claviers.

Par exemple, avec la plupart des interfaces graphiques, appuyer simultanément sur les touches <Alt> et <F4> permet de fermer une fenêtre.

Touches de combinaison des PC

MAJ	Touche maj
CTRL	Touche contrôle
ALT	Touche Alt
ALT GR	Touche Alt Gr

Le clavier du PC

Touches mortes

En informatique, une touche morte est une touche d'un clavier qui ne produit aucun résultat lorsqu'elle est enfoncée mais modifie le comportement de la prochaine touche qui sera enfoncée. Selon les dispositions des claviers et les réglages, le comportement des touches connues comme étant mortes est quelque peu différent.

Par exemple sur les claviers AZERTY, la touche accent circonflexe est une touche morte, elle permet d'ajouter un accent circonflexe sur les voyelles : â, ê, î, ô et û (y compris pour les voyelles majuscules : Â, Ê, Î, Ô et Û).

Le clavier du PC

Touches de verrouillage

Sur les claviers informatiques, une touche de verrouillage est une touche qui permet d'activer/désactiver un ensemble de touches. La plupart des claviers possèdent trois touches de verrouillage.

- * Verrouillage du pavé numérique : verr num
- * Verrouillage des lettres majuscules : Verrouiller maj
- * Verrouillage des touches de défilement : Arrêt défil

A ces touches de verrouillages sont associées de lumières vertes qui indiquent l'état (activée/désactivée) de la partie concernée.

Le clavier du PC

Touches directionnelles

Sur un clavier informatique, les touches directionnelles sont les touches sur lesquelles sont représentées des flèches pointant vers le haut, le bas, la gauche et la droite. Ces quatre touches servent notamment à déplacer le curseur dans un bloc de texte, lettre par lettre dans le sens horizontal, et ligne par ligne dans le sens vertical.

Dans certains jeux vidéo, les touches directionnelles peuvent servir à déplacer le personnage joué ou à modifier l'orientation de son regard, mais le plus souvent, ce sont les touches WASD, situées à gauche du clavier, qui ont cette fonction, tandis que les touches directionnelles ne sont pas utilisables conjointement avec la souris si celle-ci est utilisée par la main droite.



Le clavier du PC

Touches de défilement

Sur les claviers informatiques, les touches de défilement sont les touches qui permettent de faire défiler les pages affichées à l'écran d'un ordinateur (page suivante et page précédente).

La touche début permet de remonter tout en haut d'une page. Elle fonctionne de façon opposée à la touche fin.

La touche fin permet de descendre tout en bas d'une page. Elle fonctionne de façon opposée à la touche début.



Touche début (Home) sur un clavier américain
Touche fin (end) sur un clavier américain

Touche Entrée

La touche entrée est la touche permettant, entre autres, de valider la frappe d'une donnée et/ou d'effectuer un retour à la ligne. Elle est le plus souvent de taille supérieure aux autres touches et doublée en cas de présence d'un bloc numérique, les deux touches ayant la même fonction.



La touche retour arrière

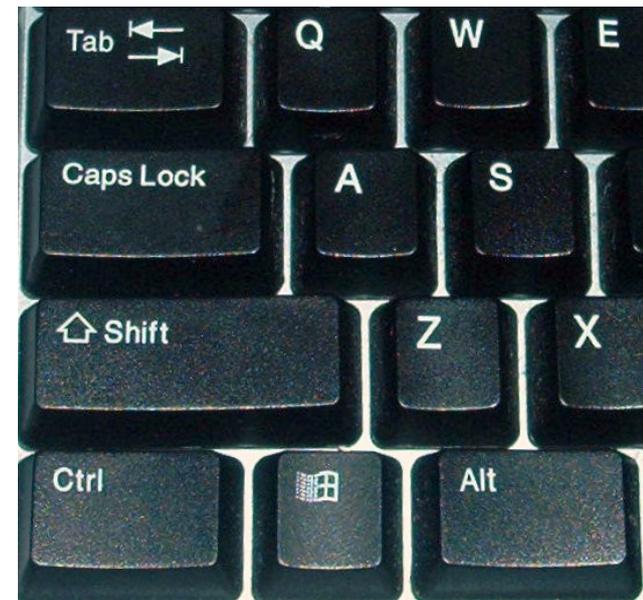
la touche retour arrière (en anglais `backspace`), située juste au dessus de la touche entrée, est une touche qui est principalement utilisée pour « revenir en arrière », c'est-à-dire effacer le dernier caractère tapé lorsque l'on s'est trompé. Le nom retour arrière n'est pas toujours inscrit sur la touche, parfois seule une flèche pointant vers la gauche indique qu'il s'agit de la touche pour revenir en arrière. Contrairement à cette dernière, la touche supprimer permet de supprimer les caractères situés à gauche du curseur.

La touche tabulation

La touche tab (abréviation de tabulation) est la touche située juste au dessus de la touche Verrouiller Maj. Le mot tab n'est pas toujours inscrit sur cette touche, parfois seules deux flèches à contre-sens sont représentées, ou encore une seule flèche pointant vers la droite et accolée à une barre verticale.

L'utilisation de la touche tabulation permet, dans un éditeur de texte ou un logiciel de traitement de texte, de faire avancer le curseur jusqu'à une position déterminée par un taquet de tabulation ou, à défaut, de créer une certaine quantité d'espaces blancs.

Dans l'environnement graphique d'un système d'exploitation, son utilisation permet de déplacer le curseur d'un composant d'interface graphique à un autre (icône, champs d'édition, etc.). Dans un navigateur Web, outre les composants d'interface graphique, la touche tabulation sert à passer d'un hyperlien à l'autre.



Le pavé numérique

C'est la partie à droite du clavier d'un ordinateur qui comporte les chiffres et les signes d'opérations, une touche de validation, d'effacement et des touches de direction et aussi une touche d'activation (ou de désactivation) du pavé.

Si le pavé numérique est déverrouillé (Ou si la touche shift (majuscule) est enfoncée alors que le pavé est verrouillé), les flèches de direction sont actives et non les chiffres.

Il est soit amovible soit intégré au clavier. Les ordinateurs portables en sont généralement dénués.

Il est très pratique pour les calculs et l'utilisation du tableur.



La barre d'espace

La barre (d')espace ou (d')espacement est une touche de clavier informatique ou de machine à écrire dont la fonction principale est d'insérer une espace au cours de la saisie d'un texte, et se présentant généralement sous la forme d'une barre horizontale significativement plus large que les autres touches, située au centre de la rangée la plus basse.

Les utilisateurs la pressent généralement avec le pouce, elle est d'ailleurs assez large pour être accessible par l'un ou l'autre des deux pouces.

C'est la touche la plus large d'un clavier standard, même si cette largeur a été progressivement réduite par l'introduction de nouvelles touches de part et d'autre, telles que les touches Windows.

En Ascii, elle porte le code 32 (0x20 dans le système hexadécimal).

Usages [modifier]